Manual de usuario fuera de línea (offline)

Quiero ser, quiero saber





Bogotá, mayo de 2025







# Tabla de contenido

1.	Introducción
2.	Ingresar a la plataforma4
3.	Seleccionar el perfil de estudiante 4
4.	Seleccionar la prueba en modalidad <i>offline</i> 4
5.	Abrir aplicativo
6.	Página de inicio
7.	Opciones de accesibilidad6
a.	Ver los atajos del teclado6
b.	Cambiar nivel de contraste7
c.	Reducir el tamaño del texto8
d.	Reestablecer el tamaño del texto8
e.	Aumentar el tamaño del texto8
8.	Solicitar ayuda9
9.	Iniciar la prueba9
10.	Mensaje de bienvenida
11.	Partes importantes de la prueba12
12.	Responder preguntas
13.	Mensaje de agradecimiento13
14.	Exportar pruebas







## 1. Introducción

#### Apreciada comunidad educativa:

El Ministerio de Educación Nacional, consciente de la importancia que tiene la evaluación formativa en los procesos de enseñanza y aprendizaje en la comunidad educativa, ha desarrollado la estrategia **Quiero Ser, quiero saber** para contribuir al seguimiento de los aprendizajes y al fortalecimiento de las prácticas en el aula.

Esta estrategia está dirigida a estudiantes de **grado 5.** ° **y 9.** ° de instituciones educativas oficiales y no oficiales, y se aplicará en **tres momentos del año escolar**. Evalúa las competencias de los estudiantes en **matemáticas, lenguaje, formación ciudadana y desarrollo socioemocional**, con el objetivo de ayudar a reconocer sus avances y continuar su proceso de formación integral.

Queremos que la comunidad educativa, a partir de esta estrategia, reconozca las potencialidades del uso pedagógico de los resultados en el proceso de **evaluación formativa** de los estudiantes con el fin de potenciar y afianzar los aprendizajes para su formación integral.

El presente manual de usuario tiene como finalidad darte indicaciones claras y sencillas sobre cómo presentar tu prueba en modalidad fuera de línea (*offline*). Te invitamos a leerlo con atención para que puedas seguir cada paso con seguridad y confianza.







## 2. Ingresar a la plataforma

Ingresa a la plataforma en el siguiente enlace:

https://quieroserquierosaber.edu.co/

## 3. Seleccionar el perfil de estudiante

Dale clic en el botón "Perfil estudiante" para ingresar a la prueba.



## 4. Seleccionar la prueba en modalidad offline

Una vez el estudiante ingrese al perfil del estudiante debe hacer clic en el botón "Prueba offline" para descargar la aplicación. A continuación, deberá leer con atención las instrucciones que aparecerán en la pantalla:



- a. La descarga solo se realiza una vez, ya sea desde un celular, computador, tableta o USB.
- b. La prueba offline es un archivo comprimido (.zip) que debe ser almacenado en el computador o los computadores designados para la aplicación.
- c. La aplicación solo es posible realizarla en computadores; no en tabletas ni en celulares.
- d. Una vez instalado el aplicativo en el computador o los computadores designados para la aplicación, pueden realizar la prueba 1 o todos los estudiantes que requieran aplicarla en esta modalidad.
- e. Para dar inicio a la presentación de la prueba offline, cada estudiante debe registrarse manualmente dentro del aplicativo.
- f. Para descargar el aplicativo, dale clic al siguiente enlace: <u>https://drive.google.com/drive/folders/14QefmW850KZaZX4FU4WP8Ppa1yfnvdcv?usp=sh</u> <u>aring</u>







## 5. Abrir aplicativo

Al abrir la aplicación, el estudiante visualizará algo como:



El estudiante debe hacer clic dos veces para abrir el aplicativo.

## 6. Página de inicio

Una vez el estudiante ingrese, deberá visualizar la siguiente información:

Educación		Contestion Scones (Integrate Contestion Contestion) Contestion Contestion	
		Quiero Ser Quiero Saber	
	*	Es una estrategia del Gobierno Nacional que te ofrece herramientas para fortalecer tus aprendizajes con ayuda de tus maestros. Una de estas herramientas es la siguiente prueba que te invitamos a presentar,	
MOSTRAR TECLADO		IEstamos muy emocionados que participes de esta estrategia!	
		Antes de comenzar ten en cuenta: <ul> <li>O Esta prueba potencia lo que eres y lo que sabes, por eso no tiene nota. Es un reto contigo mismo, para que en la próxima aplicación te demuestres de lo que eres capaz.</li> </ul>	
		iTe animamos a participar de esta experiencia!	
	ww	w.mineducacion.gov.co	
	🖸 mir	reducacion	

Sobre esta interfaz principal, el estudiante encontrará el formulario para iniciar sesión y una pequeña descripción de la estrategia **Quiero ser, Quiero Saber.** 







## 7. Opciones de accesibilidad

La página web cuenta con varias herramientas que le ayudarán al estudiante a personalizar la experiencia e interacción que desea tener. Para acceder a ellas, se encontrará el icono rara parte inferior derecha de la página, al hacer clic en este icono, el estudiante podrá visualizar un menú con varias opciones. Se recomienda al estudiante hacer las pruebas para que las conozca y las puedas usar cuando las necesite.

Educación	Sernation Integral Control Control Con
Ingresa tu número de documento	Quiero Ser Quiero Saber Es una estrategia del Gobierno Nacional que te ofrece herramientas para fortalecer tus aprendizajes con ayuda de tus maestros. Una de estas herramientas es la siguiente prueba que te invitamos a presentar. liEstamos muy emocionados que participes de esta estrategial
	Antes de comenzar ten en cuenta:
www	w.mineducacion.gov.co

Se aclara que, estas opciones de accesibilidad son simplemente opciones que te podrán ayudar a mejorar la lectura de los textos en caso que el estudiante lo necesite, pero, si no lo necesita no es obligatorio que haga ningún ajuste adicional.

Las opciones de accesibilidad son:

#### a. Ver los atajos del teclado

Este icono e permitirá al estudiante visualizar todas las opciones y combinaciones de teclas que puede usar, esto le puede servir en caso que su mouse se encuentre dañado o que simplemente quiera navegar toda la página web como un profesional, usando únicamente su teclado. Si el estudiante hace clic sobre este icono verá la siguiente información:







🕴 Quiero Ser Quiero Saber **ATAJOS DE TECLADO** Alt Alt + A 1 = Mostrar atajos de teclado Alt Seleccionar la opción B Alt в Alt Alt с = Seleccionar la opción C Alt D = Restablecer tamaño del texto Alt Alt 0 Е Enter ACEPTAR

#### b. Cambiar nivel de contraste

Este icono le permitirá al estudiante cambiar el color de toda la página web. La plataforma tiene 2 colores: un color claro que es el color predefinido del sistema y un color oscuro.

Si el estudiante usa la opción del color claro verá la página web así:

Educación	Conscient Sources	
	Quiero Ser Quiero Saber	
Ingresa tu número de documento	Es una estrategia del Gobierno Nacional que te ofrece v de tus maestros. Una de estas herramientas es la siguiente prueba que te invitamos a presentar.	
MOSTRAR TECLADO	iEstamos muy emocionados que participes de esta estrategia!	
	Antes de comenzar ten en cuenta: Esta prueba potencia lo que eres y lo que sabes, por eso no tiene nota. Es un reto contigo mismo, para que en la próxima aplicación te demuestres de lo que eres capaz.	
	ITe animamos a participar de esta experiencia!	
	www.mineducacion.gov.co	
	mineducacion	•



Si el estudiante usa la opción del color oscuro visualizará la página web así:



#### c. Reducir el tamaño del texto

Este icono le permitirá al estudiante reducir el tamaño del texto. Esta opción es muy útil si el estudiante considera que el texto está muy grande y desea verlo más pequeño.

#### d. Reestablecer el tamaño del texto

Este icono le permitirá al estudiante dejar el tamaño del texto en su configuración inicial. Esta opción es muy útil si el estudiante considera que después de reducir o ampliar los tamaños de los textos no está conforme y quiere ver los tamaños en su configuración inicial.

#### e. Aumentar el tamaño del texto

Este icono le permitirá al estudiante ampliar el tamaño del texto. Esta opción es muy útil si el estudiante considera que el texto está muy pequeño y desea verlo más grande.







## 8. Solicitar ayuda

Este icono le permitirá al estudiante ver la información y las opciones de contacto. Esta opción le será útil si el estudiante tiene algún inconveniente y desea ponerse en contacto con el personal de ayuda.

## 9. Iniciar la prueba

Para iniciar la prueba, el estudiante debe tener a la mano su identificación para diligenciar su número y tipo de documento de identidad. El docente o el acompañante de la prueba debe asegurar que el estudiante conozca el tipo y número de documento para poder garantizar un ingreso efectivo.

Educación	Sermes Mar
Ingresa tu número de documento	Quiero Ser Quiero Saber         Es una estrategia del Gobierno Nacional que te ofrece         herramientas para fortalecer tus aprendizajes con ayuda         de tus maestros. Una de estas herramientas es la         siguiente prueba que te invitamos a presentar.         LEstamos muy emocionados que participes de esta         estrategia!         Antes de comenzar ten en cuenta:         • Esta prueba potencia lo que eres y lo que sabes, por eso no tiene nota. Es un reto contigo mismo, para que en la próxima aplicación te demuestres de lo que eres capaz.         ITe animamos a participar de esta experiencia!
e min	educacion finineducacion

Una vez el estudiante ingrese su número de documento, debe hacer clic en el botón "Iniciar prueba"



En caso de que el estudiante tenga algún problema dentro del sistema o con el teclado, y no pueda escribir su número de documento de identificación, el sistema cuenta con un teclado virtual de números que se podrán usar haciendo clic en el botón "Mostrar teclado".

MOSTRAR TECLADO







Al hacer clic sobre en este botón aparecerá un teclado en pantalla, el cual se verá debajo del formulario de inicio de prueba para que el estudiante pueda escribir su número de documento haciendo clic sobre cada número, así:



## 10. Mensaje de bienvenida

Una vez el estudiante de inicio a la sesión correctamente, la página web le mostrará un mensaje con información importante para que pueda presentar su prueba sin complicaciones. El estudiante debe leer completamente toda la información, ya que hay aclaraciones que le serán de mucha ayuda.

Al iniciar sesión, al estudiante le deberá aparecer una página web muy parecida a la siguiente:









# Bienvenido(a), estás participando en la prueba de la estrategia Quiero ser, quiero saber.

Para presentar tu prueba, lee detalladamente las siguientes instrucciones:

- ② Al hacer clic en el botón "Comenzar", contarás con un tiempo máximo de 150 minutos para responder la prueba según tu grado.
- ② La prueba contiene preguntas y enunciados para evaluar las competencias en matemáticas, lenguaje y socioemocionales.
- O una vez respondas cada pregunta y hagas clic el botón "Siguiente", no puedes modificar tu respuesta.
- Si la prueba se cierra o la debes abandonar, o tienes problemas con tu internet o tu computador, no te preocupes, podrás continuar continuar en la pregunta o enunciado que quedaste con el tiempo que tienes para finalizar la prueba.
- ② La prueba finalizará una vez completes todas las preguntas o enunciados, o se agote el tiempo.

iDiviértete con la prueba!



Una vez, el estudiante termine de leer toda la información, deberá dar clic en el botón "Comenzar"









## 11. Partes importantes de la prueba

Después de que el estudiante haga clic en el botón "comenzar", la pantalla cambiará. En la parte superior de esta nueva pantalla se visualizará el área de las preguntas que el estudiante está contestando; por ejemplo, el cuadernillo, la pregunta que está respondiendo actualmente y el tiempo disponible que le queda para completar la prueba.

 Cuadernillo
 Pregunta actual
 Tiempo

 Educación
 Image: Cuadernillo
 Image: Cuadernillo
 Image: Cuadernillo

 Educación
 Image: Cuadernillo
 Image: Cuadernillo
 Image: Cuadernillo

 Image: Cuadernillo
 Image: Cuadernillo
 Image: Cuadernillo
 Ima

El estudiante visualizará una pantalla similar a la siguiente:

## 12. Responder preguntas

Al finalizar la lectura de cada pregunta, el estudiante encontrará las diferentes opciones de respuesta. Deberá seleccionar la que considere correcta o válida y después dar clic en el botón "siguiente Siguiente .

El estudiante visualizará unas opciones parecidas a las siguientes:

ل Educación	Cormación Integration Aquiaro ser quiaro sabar	Somos Revolución Cambion
2	<ul> <li>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.</li> <li>cCuál es la respuesta que más te gusta?</li> <li>A. • Respuesta número 1.</li> <li>B. • Respuesta número 2.</li> <li>C. • Respuesta número 3.</li> <li>D. • Respuesta número 4.</li> </ul>	
	Siguiente	

# 13. Mensaje de agradecimiento

Una vez el estudiante finalice conteste todas las preguntas o finalice el tiempo de la prueba, le aparecerá el siguiente mensaje de agradecimiento:

() Educación	Infagration (Infagration)	Somes Resolution Manual	
iGenial! Finalizaste	tu prueba		
Ahora, descarga o imprime los res mejorar en tu proceso.	ultados y, pídele a tu maestro orientacione	s para aprender más y	
	Volver al inicio		







## 14. Exportar pruebas

- a. Solo se deben exportar las pruebas el estudiante o todos los estudiantes hayan aplicado la prueba en modalidad *offline* en el aplicativo dispuesto en el computador o computadores designados para tal fin.
- b. Para exportar las pruebas debe hacer clic en el botón "Exportar pruebas"



que aparece en la parte inferior de la página principal.

c. En el diálogo emergente, revise el número de estudiantes que aplicaron la prueba y sus nombres, y vuelva a pulsar **Exportar Pruebas**.

máximo.	
Exportar Pruebas	
Vas a descargar 2 pruebas de los estudiantes	
1. 1234- test 2. 1012824571- Juan	
Exportar Pruebas	n
ACEPTAR	

d. Cuando aparezca el cuadro de diálogo "Guardar como", elija la carpeta de destino y pulse **Guardar** para descargar el archivo ZIP.

Save File				>
$\leftarrow \rightarrow \neg \uparrow $ $\blacksquare \rightarrow$ Est	equipo > Videos > Capturas	~ Ö	Buscar en Capturas	,P
Organizar 👻 Nueva ca	rpeta		=	- 0
- www ^	Ninnún elementr	o coincide con el	criterio de hórqueda.	
<ul> <li>OneDrive</li> </ul>	ningun comono	Concide con o	cincilo de oscigocos.	
Este equipo				
Descargas				
Documentos				
Escritorio				
📰 Imágenes	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Música				
		$\mathbf{N}$		
Objetos 3D		· ·		
Objetos 3D Videos				
Objetos 3D     Videos     Videos     Videos     v	ser_20250522042951_3331.zip			
Objetos 3D     Videos     Videos     Videos     Videos     Tipo: Archiv	ser_20250522042951_3331.zip o WinRAR ZIP (*.zip)			







- e. Una vez tenga el archivo de pruebas exportadas en formato .ZIP generado como lo indica en los puntos anteriores se debe enviar este archivo .ZIP al correo electrónico de mesa de ayuda <u>quieroserquierosaber@mineducacion.gov.co</u> con el asunto "Solicitud de carga de pruebas offline".
- f. Los resultados obtenidos por el estudiante o lo estudiantes que aplicaron la prueba en modalidad *offline* se podrá visualizar 24 horas después de haber enviado el correo electrónico.
- g. Para que el estudiante pueda visualizar sus resultados debe descargar el reporte de retroalimentación. Para ello, debe ingresar, nuevamente, a la página web <u>https://quieroserquierosaber.edu.co/</u> y darle clic en el botón "Perfil estudiante".



h. Una vez el estudiante ingrese al perfil del estudiante podrá imprimir o descargar el reporte de retroalimentación con los resultados de la aplicación de la prueba.









i. El estudiante debe entregar este reporte de retroalimentación a su maestro de matemáticas y lenguaje para recibir las orientaciones respectivas.

#### Apoyo técnico:

Grupo de Evaluación y Análisis de la Calidad Educativa Subdirección de Referentes y Evaluación de la Calidad Educativa Dirección de Calidad para la Educación Preescolar, Básica y Media Viceministerio de Educación Preescolar, Básica y Media Ministerio de Educación Nacional

Página 16 | 16