

 <p>GOBERNACIÓN DE NARIÑO</p>	ACTOS ADMINISTRATIVOS Y COMUNICACIONES ESCRITAS	Código	M03.01.F03
		Página	Página 1 de 3
		Versión	6.0
		Vigencia	15/01/2024

CIRCULAR Nro. 065

DE: Subsecretaría de Calidad Educativa

PARA: Docentes, directivos docentes de establecimientos educativos oficiales de municipios no certificados del departamento de Nariño.

ASUNTO: Socialización Proyecto Impacto Maker, inteligencia artificial generativa (IAG).

FECHA: 14 MAY 2025

Cordial Saludo,

Dentro de los procesos de Fortalecimiento Institucional y Desarrollo humano que se lideran desde la oficina de la Subsecretaría de Calidad Educativa, se encuentra el Plan Territorial de Formación Docente 2024-2027, el cual incluye diversas temáticas de capacitación y acompañamiento a la planta docente para el mejoramiento de sus competencias. Dentro de estas se encuentran la innovación educativa, las herramientas digitales en el proceso de enseñanza – aprendizaje y el desarrollo de competencias digitales para los docentes y directivos docentes.

Desde esta perspectiva, la Secretaría de Educación Departamental de Nariño con el apoyo de Google.org, se permite presentar una iniciativa gratuita y certificada que será implementada a través de la Fundación Estrategia País y ejecutada con el apoyo de AtlantiCO EdTech, como líder ejecutor, en el marco del fortalecimiento de la gestión institucional y el uso eficiente de las herramientas tecnológicas.

Esta estrategia innovadora de cualificación está dirigida a estudiantes de los grados 9°, 10° y 11° y docentes de todas las áreas disciplinares que potencien el desarrollo de las experiencias de aprendizaje innovadoras en el aula con apoyo de las Inteligencias Artificiales Generativas (IAGs).

El Proyecto Impacto Maker, es una iniciativa que apalanca la transformación de la educación en Colombia mediante el uso adecuado y eficiente de la inteligencia artificial generativa. Además, se busca consolidar una comunidad maker, que cuente con el uso y apropiación de la Inteligencia Artificial Generativa (IAG) con un enfoque basado en la Cultura Maker (aprender haciendo). El gran propósito es democratizar el acceso a la inteligencia artificial generativa, brindando a los estudiantes de grado 9°, 10° y 11°, y docentes herramientas tecnológicas avanzadas para enfrentar los desafíos del futuro.

Impacto Maker se fundamenta en la Metodología GENIA (un proceso de aprendizaje estructurado en cinco fases que combina pensamiento de diseño y método científico) y el poder de la IAG para que los usuarios de la plataforma puedan realizar la identificación de situaciones o problemas del contexto y proponer soluciones creativas e innovadoras de manera ágil y estructurada.

Esta ruta de aprendizaje de tres semanas, con una duración de veinte (20 horas) de recursos en plataforma, permite a los participantes experimentar, prototipar y desarrollar proyectos maker con impacto en sus comunidades de manera ágil, pasando de idea a solución de forma muy rápida.

Fases del proyecto Impacto Maker

- **Uso de la Inteligencia Artificial Generativa como potenciador de la creatividad y la inteligencia humana en la resolución de problemas.** El objetivo es encontrar opciones alternativas de solución basadas en interacciones con IAG.
- **Cultura Maker como eje central del aprendizaje, promoviendo la experimentación (aprender haciendo), la ética y el pensamiento crítico.**

 <p>GOBERNACIÓN DE NARIÑO</p>	ACTOS ADMINISTRATIVOS Y COMUNICACIONES ESCRITAS	Código	M03.01.F03
		Página	Página 2 de 3
		Versión	6.0
		Vigencia	15/01/2024

- Ruta de aprendizaje estructurada en cinco fases que llevará paso a paso a la construcción de proyectos maker, encontrando una solución diversa, justificada y enriquecida con recursos creados con IAG.
- Creación de nodos Maker en todo el país, generando espacios colaborativos para la experimentación con IA y el prototipado.
- Alineación con las políticas educativas de Colombia, incluyendo el COMPES 4144 "Política nacional de inteligencia artificial", que impulsa el uso y la adopción y el índice de innovación educativa (IIE).

Beneficios para las Instituciones Educativas

Este programa representa la oportunidad de potenciar el liderazgo de sus instituciones, posicionándolas como referentes en la formación de ciudadanos críticos y creativos en el uso de la IAG. Al impulsar este tipo de comunidades y rutas de aprendizaje, se crea una base sólida para un desarrollo sostenible, donde los jóvenes, guiados por docentes cualificados, puedan transformar ideas en acciones concretas que impacten positivamente su entorno. Adicionalmente, podrán:

- Acceder a una plataforma con una estrategia educativa que piensa en el uso inteligente y con propósito de las IAG y metodologías creativas.
- Integrar la IAG en sus prácticas pedagógicas de manera accesible y efectiva.
- Conectar con una red nacional de nodos Maker.

Socialización del programa ImpActo Maker:

El lanzamiento de esta importante estrategia se ha programado de forma híbrida, teniendo en cuenta la posibilidad de encuentro presencial y un espacio virtual desde cualquier lugar del territorio.

- Presencial

Fecha: lunes 19 de mayo de 2025

Lugar: Auditorio Sed Nariño

Hora: 9:00 a.m.

- Virtual

Fecha: lunes 19 de mayo de 2025

Enlace de la video llamada: <https://meet.google.com/ozx-kisv-dyn>

Hora: 10:00 a.m.

Estamos ad portas de vivir una experiencia de aprendizaje práctica, ágil, corta y novedosa para las instituciones educativas del departamento. El uso aplicado de las inteligencias artificiales apoya la productividad de las labores y las acciones de gestión de aula, a su vez, potencia la creatividad de todos.

Previo a la socialización de esta iniciativa, se agradece a los interesados por favor diligenciar el formulario:

<https://forms.gle/y2nktAJrv8s51BYm6>

Nuestra Misión: Garantizar el derecho fundamental a la educación pública, a través de procesos administrativos, financieros, culturales y pedagógicos que permitan mejorar la cobertura, eficiencia, calidad y pertinencia educativa en Nariño.
Nuestra Visión: Ser reconocida como una entidad líder a nivel nacional en cobertura, eficiencia, calidad y pertinencia educativa.

SEDE ADMINISTRATIVA
Gobernación de Nariño - Cra. 42B No. 18A - 65 Barrio Pandiaco / Pasto Nariño (Colombia)
Conmutador: (57) 2 7333737 - Código Postal: 520002 / 087
www.sednariño.gov.co - sednariño@nariño.gov.co

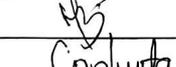
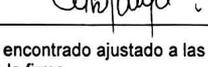
 GOBERNACIÓN DE NARIÑO	ACTOS ADMINISTRATIVOS Y COMUNICACIONES ESCRITAS	Código	M03.01.F03
		Página	Página 3 de 3
		Versión	6.0
		Vigencia	15/01/2024

Agradecemos su compromiso con la transformación digital y la optimización de los recursos tecnológicos en beneficio de la comunidad educativa e invitamos a participar activamente en cada una de las fases del proyecto en las Instituciones Educativas.

Atentamente,



BERBY SÁNCHEZ MONTAÑO
Secretario de Educación Departamental de Nariño AF

Aprobó: Luis Alberto Suarez Narváez. Subsecretario Calidad Educativa.	12/05/2025	
Revisó: Marly Alexandra Zambrano Sánchez. Abogada Contratista Calidad Educativa	12/05/2025	
Proyectó: Johana Carolina Villota Medina. Profesional Universitario G2 Calidad Educativa	12/05/2025	
Los arriba firmantes declaramos que hemos revisado el documento y lo hemos encontrado ajustado a las normas y disposiciones legales vigentes, por lo tanto bajo nuestra responsabilidad lo presentamos para la firma		

Nuestra Misión: Garantizar el derecho fundamental a la educación pública, a través de procesos administrativos, financieros, culturales y pedagógicos que permitan mejorar la cobertura, eficiencia, calidad y pertinencia educativa en Nariño.
Nuestra Visión: Ser reconocida como una entidad líder a nivel nacional en cobertura, eficiencia, calidad y pertinencia educativa.

SEDE ADMINISTRATIVA
Gobernación de Nariño - Cra. 42B No. 18A - 85 Barrio Pardiaco / Pasto Nariño (Colombia)
Conmutador: (57) 2 7333737 - Código Postal: 520002 / 087
www.sednariño.gov.co - sednariño@nariño.gov.co