

## PROYECTO

### ***“Implementación de Tecnologías digitales para aprender en las sedes educativas públicas en los departamentos de Valle del Cauca, Cauca y Nariño”***

Este proyecto busca incrementar la apropiación de las tecnologías digitales en las prácticas educativas en las sedes públicas y aumentar el acceso a tecnologías digitales en las sedes educativas públicas, para dinamizar el desarrollo de habilidades y competencias digitales en la comunidad educativa de las sedes educativas públicas de los departamentos

- **Nombre del proyecto:** Implementación de tecnologías digitales para aprender en las sedes educativas públicas en los departamentos de Valle del Cauca, Cauca y Nariño.
- **BPIN:** 2021000030068
- **Número de contrato:** Contrato por prestación de servicios N° EMTel-CAU-ITIP 01-064-2023
- **Inversión del proyecto:** El proyecto tiene un costo de **\$10.009.117.479**
- **Duración del proyecto:** doce (12) meses de ejecución.
  
- **Operadores**  
**Operador:** Unión temporal Pacífico STEAM  
**Interventoría:** UT BIRGLOBAL 3 departamentos  
**Supervisión:** Empresa de Telecomunicaciones de Popayán S.A – EMTel E.S.P
  
- **Población que impactara el proyecto:**
  - 15 Instituciones educativas y 6.049 estudiantes.
    1. **Albán** – I.E Juan Ignacio Ortiz.
    2. **Albán** – I.E Politécnico Juan Bolaños.
    3. **Ancuya** – I.E Calos Albornoz Rosas.
    4. **Iles** – I.E José Antonio Galán.
    5. **Leiva** – I.E San Gerardo.
    6. **Policarpa** – I.E Policarpa.
    7. **Taminango** – I.E El Páramo.
    8. **Taminango** – I.E Pablo VI.
    9. **Tablón de Gómez** – I.E Nuestra Señora de las Mercedes.
    10. **Arboleda** – I.E de Desarrollo rural de Berruecos.
    11. **La Llanada** – I.E Juan Pablo I.
    12. **Sandoná** – I.E Nuestra Señora de Fátima.
    13. **Colón Génova** – I.E Leopoldo López Álvarez.
    14. **Colón Génova** – I.E Divino Niño Génova.
    15. **Yacuanquer** – I.E Concentración de desarrollo rural.
  
- El proyecto Aulas STEAM regional del que hacen parte 3 Departamentos tiene como población objetivo un total de 30.869 estudiantes de 48 Instituciones Educativas localizadas en los departamentos de Valle del Cauca, Cauca y Nariño.

Para el departamento de Nariño este proyecto priorizo a doce (12) municipios no certificados del departamento: Albán, Ancuya, Arboleda, Colón, Iles, La Llanada, Leiva, Policarpa, Sandoná, Tablón de Gómez, Taminango y Yacuanquer en donde se beneficiarán 6.049 estudiantes.

Conforme a lo anterior los objetivos del proyecto regional son:

**El objetivo N.1.** Incrementar la apropiación de tecnologías en las prácticas educativas en las sedes educativas públicas.

En el cual se realiza la formación y acompañamiento en uso y apropiación de las TIC para los docentes de sedes educativas públicas a través de una ruta de formación planteada en dos momentos específicos:

Componente	Objetivo	Intensidad horaria	Modalidad
Fundamentación teórica conceptual.	Aportar conocimientos en la fundamentación conceptual en innovación educativa bajo el enfoque STEAM.	60	Virtual A través de Plataforma LMS
Encuentros creativos. Prototipando soluciones en el aula/laboratorio STEAM.	Aplicar de manera práctica los fundamentos conceptuales.	48	Presencial

**El objetivo N.2.** Aumentar el acceso a tecnologías digitales en las sedes educativas públicas.

Se realiza la dotación de nuevas tecnologías para uso de sedes educativas públicas:

- Laboratorio de innovación
- Carro de carga inteligente
- Computadores portátiles
- Tableros interactivos
- Estación de Trabajo de Docente
- Soluciones de conectividad Wifi con autonomía eléctrica y un contenedor local de material multimedia
- Recursos de apoyo digitales y físicos requeridos para el despliegue de las experiencias STEAM
- Plataforma digital para acceso a guías y recursos de apoyo para experiencias STEAM
- El desarrollo de la Campaña de Manejo de Residuos tecnológicos con Kit Canecas y Disposición final de Aparatos Eléctricos y Electrónico