

PROYECTO

“Implementación de Tecnologías digitales para aprender en las sedes educativas públicas en los departamentos de Valle del Cauca, Cauca y Nariño”

Este proyecto busca incrementar la apropiación de las tecnologías digitales en las prácticas educativas en las sedes públicas y aumentar el acceso a tecnologías digitales en las sedes educativas públicas, para dinamizar el desarrollo de habilidades y competencias digitales en la comunidad educativa de las sedes educativas públicas de los departamentos

- **Nombre del proyecto:** Implementación de tecnologías digitales para aprender en las sedes educativas públicas en los departamentos de Valle del Cauca, Cauca y Nariño.
- **BPIN:** 2021000030068
- **Número de contrato:** Contrato por prestación de servicios N° EMTel-CAU-ITIP 01-064-2023
- **Inversión del proyecto:** El proyecto tiene un costo de **\$10.009.117.479**
- **Duración del proyecto:** doce (12) meses de ejecución.

- **Operadores**
Operador: Unión temporal Pacífico STEAM
Interventoría: UT BIRGLOBAL 3 departamentos
Supervisión: Empresa de Telecomunicaciones de Popayán S.A – EMTel E.S.P

- **Población que impactara el proyecto:**
 15 Instituciones educativas y 6.049 estudiantes.
 1. **Albán** – I.E Juan Ignacio Ortiz.
 2. **Albán** – I.E Politécnico Juan Bolaños.
 3. **Ancuya** – I.E Calos Albornoz Rosas.
 4. **Iles** – I.E José Antonio Galán.
 5. **Leiva** – I.E San Gerardo.
 6. **Policarpa** – I.E Policarpa.
 7. **Taminango** – I.E El Páramo.
 8. **Taminango** – I.E Pablo VI.
 9. **Tablón de Gómez** – I.E Nuestra Señora de las Mercedes.
 10. **Arboleda** – I.E de Desarrollo rural de Berruecos.
 11. **La Llanada** – I.E Juan Pablo I.
 12. **Sandoná** – I.E Nuestra Señora de Fátima.
 13. **Colón Génova** – I.E Leopoldo López Álvarez.
 14. **Colón Génova** – I.E Divino Niño Génova.
 15. **Yacuanquer** – I.E Concentración de desarrollo rural.

- El proyecto Aulas STEAM regional del que hacen parte 3 Departamentos tiene como población objetivo un total de 30.869 estudiantes de 48 Instituciones Educativas localizadas en los departamentos de Valle del Cauca, Cauca y Nariño.

Para el departamento de Nariño este proyecto priorizo a doce (12) municipios no certificados del departamento: Albán, Ancuya, Arboleda, Colón, Iles, La Llanada, Leiva, Policarpa, Sandoná, Tablón de Gómez, Taminango y Yacuanquer en donde se beneficiarán 6.049 estudiantes.

Conforme a lo anterior los objetivos del proyecto regional son:

El objetivo N.1. Incrementar la apropiación de tecnologías en las prácticas educativas en las sedes educativas públicas.

En el cual se realiza la formación y acompañamiento en uso y apropiación de las TIC para los docentes de sedes educativas públicas a través de una ruta de formación planteada en dos momentos específicos:

Componente	Objetivo	Intensidad horaria	Modalidad
Fundamentación teórica conceptual.	Aportar conocimientos en la fundamentación conceptual en innovación educativa bajo el enfoque STEAM.	60	Virtual A través de Plataforma LMS
Encuentros creativos. Prototipando soluciones en el aula/laboratorio STEAM.	Aplicar de manera práctica los fundamentos conceptuales.	48	Presencial

El objetivo N.2. Aumentar el acceso a tecnologías digitales en las sedes educativas públicas.

Se realiza la dotación de nuevas tecnologías para uso de sedes educativas públicas:

- Laboratorio de innovación
- Carro de carga inteligente
- Computadores portátiles
- Tableros interactivos
- Estación de Trabajo de Docente
- Soluciones de conectividad Wifi con autonomía eléctrica y un contenedor local de material multimedia
- Recursos de apoyo digitales y físicos requeridos para el despliegue de las experiencias STEAM
- Plataforma digital para acceso a guías y recursos de apoyo para experiencias STEAM
- El desarrollo de la Campaña de Manejo de Residuos tecnológicos con Kit Canecas y Disposición final de Aparatos Eléctricos y Electrónico